嘉義縣 PaGamO 閱讀素養電競賽

112 學年度

《競賽簡章》

主辦單位:PaGamO 素養學習平台

指導單位: 嘉義縣政府

壹、前言

科技及網路的演進,搭配數位載具的使用讓現今學生的課堂有了不同的風貌。適逢嘉義縣內推動中小學數位學習精進方案,嘉義縣數位學習推動辦公室與 PaGamO 素養學習團隊合作,規劃嘉義縣 PaGamO 閱讀素養電競賽活動,期望藉由線上知識競賽,培養學生建立閱讀習慣、提升素養能力並提高學習動機,並推廣數位學習平臺的便利性。

貳、競賽目的

- 1. 提供學生展現平時閱讀素養培力成果的舞台。
- 2. 促進學生遊戲化學習的樂趣與自主學習動機。

參、競賽說明

- 1. 参賽資格
 - (1) 選手資格:

國小組:縣內國小6年級學生。

國中組:縣內國中7至8年級學生。

(2) 教師與非 6~8 年級學生進入賽場不列入本競賽個人積分獎排行。

2. 競賽題目

(1) 素養任務:112 學年度已派發之中文閱讀素養任務。

3. 競賽時程

(1) 正式競賽時間:2024/5/15(三)上午8:00~8:30

4. 參賽流程

- (1) 選手透過教育雲端帳號或縣市帳號登入 PaGamO 並且進入 PaGamO「嘉義縣 PaGamO 素養學習」世界。
- (2) 點擊左邊功能選單的「奪寶信號」,確認所符合參賽資格的對應組別場次,按下「進場」按鈕,選擇角色人物後待比賽正式開始即可開始挑戰答題。

5. 競賽規則

- (1) 競賽地圖:奪寶信號,選手將被隨機分配位置。
- (2) 賽場開放期間,選手可隨時按「暫離」離開賽場,之後再進場繼 續比審。
- (3) 競賽賽制:開放具參賽資格之學生參賽,採個人積分制。
- (4) 成績計算:
 - I. 積分計算方式:

- (I) 個人積分: 答對題組數×7+獲得一般土地數量×3+ 特殊 領地得分。
- (II) 排名方式:累積個人積分,比賽結束後依照個人積分排序分配名次;若隊伍積分相同,若遇積分相同之情形,依率先達到最終積分時間為判定基準。
- Ⅱ. 若該題組回答錯誤,此題組不列入得分。
- III. 若題庫內所有題組均作答完畢則重複答題;重複回答正確不 計入個人得分,但仍可進攻寶藏地形獲得積分。
 - (I) 特殊領地得分計算方式:

i. 砲台:土地血量100,佔領後可得10分

ii. 碉堡:土地血量 150,佔領後可得 20 分

iii. 城堡:土地血量 200,佔領後可得 30 分

- IV. 基礎能量值上限為 450 點,視角色特殊能力加成,能量值上限會有不同。
- V. 能量恢復速度採正常值之32倍。能量值達上限後,即不再自動恢復;若選手於恢復過程中持續答題,系統將會持續恢復。
- VI. 擴張領土時,答對一題扣 6點,答錯一題扣 15點;訓練領土時,答對一題扣 4點,答錯一題扣 10點。
- VII. 若能量值用盡則當下無法答題,請妥善運用能量值,勿隨意 猜題。
- VIII. 若競賽過程與其他選手搶攻領地時,導致土地全數喪失時, 系統將為參賽者重新生成七塊領地至賽場中。
- (5) 主辦單位對本計畫之競賽時程、規則及獎勵辦法等保有最終修改 及解釋權利。

6. PaGamO 角色能力數值加成

角色名	土地血量	金錢成長	基礎能量	攻擊力	土地金錢成長	能量恢復
蜜雅	100%	120%	100%	100%	125%	100%
麻呂	120%	105%	100%	100%	100%	100%
巴塔爾	100%	100%	100%	110%	100%	100%
蘇菲	100%	100%	100%	105%	100%	120%
卡希娜	100%	100%	110%	100%	120%	100%
亞弭爾	100%	110%	120%	100%	100%	100%

7. 獎勵辦法:

本次電競賽所派發之虛擬寶物獎勵,將於電競賽結束後,統一派發至 得獎選手於「嘉義縣_PaGamO 素養學習」專屬世界之背包內;實體獎 品將寄送至獲獎學生的學校。

(1) 參賽選手獎勵:

- I. 參賽獎:凡於各場賽事任一組別比賽有答題紀錄的選手,即可獲得參賽大禮包(橘色魔法藥丸*10、綠色魔法藥丸*5、土地訓練卡*3、黃金防護罩*3、10,000 元 Pa 幣兌換券)一只。
- II. 参賽者抽獎:凡於賽事期間登入「嘉義縣_PaGamO 素養學習」世界中的奪寶信號進行答題參賽,即可獲得抽獎資格, 共抽出10位選手獲得「PaGamO 扭蛋」。

(2) 個人獎:

- I. 個人勤勉奮鬥獎:選手於賽事中至少完成5篇素養題組,各場次個人答題正確率50%以上,可獲得「交通地形寶箱」一只。
- II. 個人積分獎:各組別參賽學生個人得分總和,採計各組別前 5名的學生。
 - (I) 第一名:
 - PaGamO 第一名獎狀一紙
 - PaGamO 周邊商品一組
 - 「黄金砲台」、「知識之塔」地形各一只。
 - (II) 第二名:
 - PaGamO 第二名獎狀一紙
 - PaGamO 周邊商品一組
 - 「知識之塔」地形一只。
 - (III) 第三名
 - PaGamO 第三名獎狀一紙
 - PaGamO 周邊商品一組
 - 「黄金砲台」地形一只。
 - (IV) 第四名
 - PaGamO 第四名獎狀一紙
 - PaGamO 周邊商品一組
 - 熱氣球地形寶箱一只。
 - (V) 第五名
 - PaGamO 第五名獎狀一紙
 - PaGamO 周邊商品一組
 - 熱氣球地形寶箱一只。

(3) 校園獎:

I. 校園響應獎:參賽人數全數評比,由全縣參賽總人數比例最高的前三名學校獲得,其計算方式為「該校有參賽紀錄學生總人數」;若比率相同,則以「平均正確率」最高之學校獲獎。前三名學校,可獲得

PaGamO 周邊商品 10 組,作為教師教學獎勵。

II. 校園揪團獎:參賽人數全數評比,由全校參賽人數最高的學校獲得,若人數相同,則取「全校平均正確率」較高之學校獲獎。前三名學校,可獲得 PaGamO 周邊商品 10 組,作為教師教學獎勵。

8. 競賽違規行為

若有以下幾種違規行為,該參賽選手成績無效不予採計,情節重大者 列入禁賽黑名單:

- (1) 参賽選手使用非「嘉義縣教育雲端/Open ID 帳號」報名競賽。
- (2) 參賽選手號召他人、使用多個帳號,刻意圍攻單一選手。
- (3) 單一帳號由選手本人以外之人士代為操作競賽。
- (4) 盗用其他選手帳號操作遊戲,影響其成績紀錄之盜用者。

