

嘉義縣 PaGamO 素養學習電競賽

113 學年度

《競賽簡章》

主辦單位：PaGamO 素養學習平台

指導單位：嘉義縣政府

壹、前言

科技及網路的演進，搭配數位載具的使用讓現今學生的課堂有了不同的風貌。適逢嘉義縣內推動中小學數位學習精進方案，嘉義縣數位學習推動辦公室與 PaGamO 素養學習團隊合作，規劃嘉義縣 PaGamO 閱讀素養電競賽活動，期望藉由線上知識競賽，培養學生建立閱讀習慣、提升素養能力並提高學習動機，並推廣數位學習平臺的便利性。

貳、競賽目的

1. 提供學生展現平時閱讀素養培力成果的舞台。
2. 促進學生遊戲化學習的樂趣與自主學習動機。

參、競賽說明

1. 參賽資格

(1) 選手資格：

I. 中文閱讀素養競賽賽場：

國小組：縣內國小 6 年級學生。

國中組：縣內國中 7 至 8 年級學生。

II. 英語單字小超人競賽賽場

四年級組：縣內國小 4 年級學生。

五年級組：縣內國小 5 年級學生。

六年級組：縣內國小 6 年級學生

- (2) 教師與非賽場指定年級學生進入賽場不列入本競賽個人積分獎排行。

2. 競賽題目

- (1) 中文閱讀素養競賽：112-2 學期至 113-1 學期已派發之中文閱讀素養任務。
- (2) 英語單字小超人競賽：112-2 學期至 113-1 學期已派發之英語單字小超人任務。

3. 競賽時程

- (1) 中文閱讀素養競賽：2024/12/18(三)上午 8:00~8:30
- (2) 英語單字小超人競賽：2024/12/11(三)上午 8:00~8:30

4. 參賽流程

- (1) 選手透過教育雲端帳號或縣市帳號登入 PaGamO 並且進入 PaGamO 「嘉義縣_PaGamO 素養學習」世界。
- (2) 點擊左邊功能選單的「奪寶信號」，確認所符合參賽資格的對應組

別場次，按下「進場」按鈕，選擇角色人物後待比賽正式開始即可開始挑戰答題。

5. 競賽規則

- (1) 競賽地圖：奪寶信號，選手將被隨機分配位置。
- (2) 賽場開放期間，選手可隨時按「暫離」離開賽場，之後再進場繼續比賽。
- (3) 競賽賽制：開放具參賽資格之學生參賽，採個人積分制。
- (4) 成績計算：

I. 積分計算方式：

(I) 個人積分： $\text{答對題數} \times 7 + \text{獲得一般土地數量} \times 3 + \text{特殊領地得分}$ 。

(II) 排名方式：累積個人積分，比賽結束後依照個人積分排序分配名次；若隊伍積分相同，若遇積分相同之情形，依率先達到最終積分時間為判定基準。

II. 若題庫內所有題組均作答完畢則重複答題；重複回答正確不計入個人得分，但仍可進攻寶藏地形獲得積分。

(I) 特殊領地得分計算方式：

i. 砲台：土地血量 100，佔領後可得 10 分

ii. 碉堡：土地血量 150，佔領後可得 20 分

iii. 城堡：土地血量 200，佔領後可得 30 分

III. 基礎能量值上限為 450 點，視角色特殊能力加成，能量值上限會有不同。

IV. 能量恢復速度採正常值之 32 倍。能量值達上限後，即不再自動恢復；若選手於恢復過程中持續答題，系統將會持續恢復。

V. 擴張領土時，答對一題扣 6 點，答錯一題扣 15 點；訓練領土時，答對一題扣 4 點，答錯一題扣 10 點。

VI. 若能量值用盡則當下無法答題，請妥善運用能量值，勿隨意猜題。

VII. 若競賽過程與其他選手搶攻領地時，導致土地全數喪失時，系統將為參賽者重新生成七塊領地至賽場中。

6. PaGamO 角色能力數值加成

角色名	土地血量	金錢成長	基礎能量	攻擊力	土地金錢成長	能量恢復
蜜雅	100%	120%	100%	100%	125%	100%
麻呂	120%	105%	100%	100%	100%	100%
巴塔爾	100%	100%	100%	110%	100%	100%
蘇菲	100%	100%	100%	105%	100%	120%
卡希娜	100%	100%	110%	100%	120%	100%

亞弭爾	100%	110%	120%	100%	100%	100%
-----	------	------	------	------	------	------

7. 獎勵辦法：

本次電競賽所派發之虛擬寶物獎勵，將於電競賽結束後，統一派發至得獎選手於「嘉義縣_PaGamO 素養學習」專屬世界之背包內；實體獎品將寄送至獲獎學生的學校。

(1) 參賽選手獎勵：

- I. 參賽獎：凡於各場賽事任一組別比賽有答題紀錄的選手，即可獲得參賽大禮包（星球系列地形、能量寶箱*1、土地訓練卡*3、10,000 元 Pa 幣兌換券）一只。
- II. 參賽者抽獎：凡於賽事期間登入「嘉義縣_PaGamO 素養學習」世界中的奪寶信號進行答題參賽，即可獲得抽獎資格，共抽出 10 位選手獲得「PaGamO 石像扭蛋」。

(2) 個人獎：

I. 個人勤勉奮鬥獎：

- (I) 中文閱讀素養競賽：選手於賽事中至少作答 25 題，各場次個人答題正確率 50% 以上，可獲得「乳牛熱氣球」地形一只、黃金防護罩一只。
- (II) 英語單字小超人賽場：選手於賽事中至少至少作答 25 題，各場次個人答題正確率 50% 以上，可獲得「乳牛熱氣球」地形一只、黃金防護罩一只。

II. 個人積分獎：各賽場中各組別參賽學生個人得分總和，採計各組別前 5 名的學生。

(III) 第一名：

- PaGamO 第一名獎狀一紙
- PaGamO 周邊商品一組
- 「金靈晶」地形一只、天使防護罩一只。

(IV) 第二名：

- PaGamO 第二名獎狀一紙
- PaGamO 周邊商品一組
- 「水靈晶」地形一只、天使防護罩一只。

(V) 第三名

- PaGamO 第三名獎狀一紙
- PaGamO 周邊商品一組
- 「火靈晶」地形一只、天使防護罩一只。

(VI) 第四名

- PaGamO 第四名獎狀一紙
- PaGamO 周邊商品一組
- 「守護城堡」一只、鑽石防護罩一只。

(VII) 第五名

- PaGamO 第五名獎狀一紙
- PaGamO 周邊商品一組
- 「石中劍」一只、鑽石防護罩一只。

(3) 校園獎：

- I. 校園響應獎：參賽人數全數評比，由全縣參賽總人數比例最高的前三名學校獲得，其計算方式為「該校有參賽紀錄學生總人數 / 該校具參賽資格學生總人數」；若比率相同，則以「平均正確率」最高之學校獲獎。前三名學校，可獲得 PaGamO 周邊商品 10 組，作為教師教學獎勵。
- II. 校園揪團獎：參賽人數全數評比，由全校參賽人數最高的學校獲得，若人數相同，則取「全校平均正確率」較高之學校獲獎。前三名學校，可獲得 PaGamO 周邊商品 10 組，作為教師教學獎勵。

8. 競賽違規行為

若有以下幾種違規行為，該參賽選手成績無效不予採計，情節重大者列入禁賽黑名單：

- (1) 參賽選手使用非「嘉義縣教育雲端/Open ID 帳號」參與競賽。
- (2) 參賽選手號召他人、使用多個帳號，刻意圍攻單一選手。
- (3) 單一帳號由選手本人以外之人士代為操作競賽。
- (4) 盜用其他選手帳號操作遊戲，影響其成績紀錄之盜用者。

9. 主辦單位對本計畫之競賽時程、規則及獎勵辦法等保有最終修改及解釋權利。

